Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования Центр Детского Творчества «Радуга»

**И Н Д И В И Д У А ЛЬ Н Ы Й**

**ПЛАН РАБОТЫ**

**ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯДЕНИСЕНКО ИВАНА ВЛАДИМИРОВИЧА**

**на 2018 - 2019уч.г.**

г.Александровск-Сахалинский

1. ИНОФРМАЦИЯ О ТВОРЧЕСКОМ ОБЪЕДИНЕНИИ

1. Количество воспитанников.

Коллектив «Программирование» – 10 (1 группа)

Коллектив «Разработка игр» – 12 (6 чел. 1 группа, 6 чел. 2 группа)

Коллектив «Компьютерная графика» – 8 (1 группа)

1. Количество детей, занимающихся в творческом объединении более года: 22 человека. Коллективы «Программирование», «Разработка игр» – 2-й год обучения.
Коллектив «Компьютерная графика» – 1-й год обучения.
2. Количество детей из многодетных семей – 1
3. Количество детей с ограниченным возможностями здоровья, детей-инвалидов – 0

2. УЧЕБНАЯ РАБОТА.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Учебно-календарный план 1 группы «Разработка игр» на 1 полугодие 2018-2019 гг****Преподаватель Денисенко И.В.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| п/п | Наименование программного материала | дата | Кол-во часов |
|  | **Интерфейс и базовые инструменты Game Maker Studio 2** |  |  |
| 1. | Ресурсы и возможности программы  | 04.09 | 2 |
| 2. | Ресурсы и возможности программы  | 08.09 | 2 |
| 3. | Ресурсы и возможности программы  | 11.09 | 2 |
| 4. | Ресурсы и возможности программы  | 15.09 | 2 |
| 5. | Ресурсы и возможности программы  | 18.09 | 2 |
| 6. | Ресурсы и возможности программы  | 22.09 | 2 |
| 7. | Ресурсы и возможности программы  | 25.09 | 2 |
| 8. | Ресурсы и возможности программы  | 29.09 | 2 |
| 9. | Ресурсы и возможности программы  | 02.10 | 2 |
| 10. | Ресурсы и возможности программы  | 06.10 | 2 |
|  | **Редактор спрайтов** |  |  |
| 1. | Редактор спрайтов | 09.10 | 2 |
| 2. | Редактор спрайтов | 13.10 | 2 |
| 3. | Редактор спрайтов | 16.10 | 2 |
| 4. | Редактор спрайтов | 20.10 | 2 |
| 5. | Редактор спрайтов | 23.10 | 2 |
|  | **Программирование объектов** |  |  |
| 1. | Программирование объектов | 27.10 | 2 |
| 2. | Программирование объектов | 06.11 | 2 |
| 3. | Программирование объектов | 10.11 | 2 |
| 4. | Программирование объектов | 13.11 | 2 |
| 5. | Программирование объектов | 17.11 | 2 |
|  | **Написание скриптов** |  |  |
| 1. | Написание скриптов | 20.11 | 2 |
| 2. | Написание скриптов | 24.11 | 2 |
| 3. | Написание скриптов | 27.11 | 2 |
| 4. | Написание скриптов | 01.12 | 2 |
| 5. | Написание скриптов | 04.12 | 2 |
| 6. | Написание скриптов | 08.12 | 2 |
| 7. | Написание скриптов | 11.12 | 2 |
| 8. | Написание скриптов | 15.12 | 2 |
| 9. | Написание скриптов | 18.12 | 2 |
| 10. | Написание скриптов | 22.12 | 2 |
|  | **Создание игровых комнат и сцен** |  |  |
| 1. | Разработка игровой комнаты | 25.12 | 2 |
| 2. | Разработка игровой комнаты | 29.12 | 2 |

 |

**Учебно-календарный план 2 группы «Разработка игр»
на 1 полугодие 2018-2019 гг**

**Преподаватель Денисенко И.В.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| п/п | Наименование программного материала | дата | Кол-во часов |
|  | **Интерфейс и базовые инструменты Game Maker Studio 2** |  |  |
| 1. | Ресурсы и возможности программы  | 07.09 | 2 |
| 2. | Ресурсы и возможности программы  | 08.09 | 2 |
| 3. | Ресурсы и возможности программы  | 14.09 | 2 |
| 4. | Ресурсы и возможности программы  | 15.09 | 2 |
| 5. | Ресурсы и возможности программы  | 21.09 | 2 |
| 6. | Ресурсы и возможности программы  | 22.09 | 2 |
| 7. | Ресурсы и возможности программы  | 28.09 | 2 |
| 8. | Ресурсы и возможности программы  | 29.09 | 2 |
| 9. | Ресурсы и возможности программы  | 05.10 | 2 |
| 10. | Ресурсы и возможности программы  | 06.10 | 2 |
|  | **Редактор спрайтов** |  |  |
| 1. | Редактор спрайтов | 12.10 | 2 |
| 2. | Редактор спрайтов | 13.10 | 2 |
| 3. | Редактор спрайтов | 19.10 | 2 |
| 4. | Редактор спрайтов | 20.10 | 2 |
| 5. | Редактор спрайтов | 26.10 | 2 |
|  | **Программирование объектов** |  |  |
| 1. | Программирование объектов | 27.10 | 2 |
| 2. | Программирование объектов | 09.11 | 2 |
| 3. | Программирование объектов | 10.11 | 2 |
| 4. | Программирование объектов | 16.11 | 2 |
| 5. | Программирование объектов | 17.11 | 2 |
|  | **Написание скриптов** |  |  |
| 1. | Написание скриптов | 23.11 | 2 |
| 2. | Написание скриптов | 24.11 | 2 |
| 3. | Написание скриптов | 3011 | 2 |
| 4. | Написание скриптов | 01.12 | 2 |
| 5. | Написание скриптов | 07.12 | 2 |
| 6. | Написание скриптов | 08.12 | 2 |
| 7. | Написание скриптов | 14.12 | 2 |
| 8. | Написание скриптов | 15.12 | 2 |
| 9. | Написание скриптов | 21.12 | 2 |
| 10. | Написание скриптов | 22.12 | 2 |
|  | **Создание игровых комнат и сцен** |  |  |
| 1. | Разработка игровой комнаты | 28.12 | 2 |
| 2. | Разработка игровой комнаты | 29.12 | 2 |

**Учебно-календарный план «Программирование»
на 1 полугодие 2017-2018 гг**

**Преподаватель Денисенко И.В.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| п/п | Наименование программного материала | дата | Кол-во часов |
|  | **Курс 1 Code Monkey** |  |  |
| 1 | Основы  | 04.09 | 2 |
| 2 | Основы | 05.09 | 2 |
| 3 | Основы | 07.09 | 2 |
| 4 | Основы  | 11.09 | 2 |
| 5 | Основы | 12.09 | 2 |
| 6 | Основы | 14.09 | 2 |
| 7 | Логика и события | 18.09 | 2 |
| 8 | Логика и события | 19.09 | 2 |
| 9 | Логика и события | 21.09 | 2 |
| 10 | Логика и события | 25.09 | 2 |
| 11 | Логика и события | 26.09 | 2 |
| 12 | Логика и события | 28.09 | 2 |
| 13 | Игровой дизайн: Платформер | 02.10 | 2 |
| 14 | Игровой дизайн: Платформер | 03.10 | 2 |
| 15 | Игровой дизайн: Платформер | 05.10 | 2 |
| 16 | Игровой дизайн: Платформер | 09.10 | 2 |
| 17 | Игровой дизайн: Платформер | 10.10 | 2 |
| 18 | Игровой дизайн: Платформер | 12.10 | 2 |
| 19 | Игровой дизайн: Лягушка | 16.10 | 2 |
| 20 | Игровой дизайн: Лягушка | 17.10 | 2 |
| 21 | Игровой дизайн: Лягушка | 19.10 | 2 |
| 22 | Игровой дизайн: Лягушка | 23.10 | 2 |
| 23 | Игровой дизайн: Лягушка | 24.10 | 2 |
| 24 | Игровой дизайн: Лягушка | 26.10 | 2 |
| 25 | Дизайн: Час кода | 06.11 | 2 |
| 26 | Дизайн: Час кода | 07.11 | 2 |
| 27 | Дизайн: Час кода | 09.11 | 2 |
| 28 | Дизайн: Час кода | 13.11 | 2 |
| 29 | Дизайн: Час кода | 14.11 | 2 |
| 30 | Дизайн: Час кода | 16.11 | 2 |
| 31 | Чат-Бот | 20.11 | 2 |
| 32 | Чат-Бот | 21.11 | 2 |
| 33 | Чат-Бот | 23.11 | 2 |
| 34 | Чат-Бот | 27.11 | 2 |
| 35 | Чат-Бот | 28.11 | 2 |
| 36 | Чат-Бот | 30.11 | 2 |
| 37 | Рисуем Спрайты | 04.12 | 2 |
| 38 | Рисуем Спрайты | 05.12 | 2 |
|  | **Курс 2 Code Сombat** |  |  |
| 1 | Подземелье Китгарда. Основы | 07.12 | 2 |
| 2 | Подземелье Китгарда. Основы | 11.12 | 2 |
| 3 | Подземелье Китгарда. Основы | 12.12 | 2 |
| 4 | Подземелье Китгарда. Основы | 14.12 | 2 |
| 5 | Подземелье Китгарда. Основы | 18.12 | 2 |
| 6 | Подземелье Китгарда. Основы | 19.12 | 2 |
| 7 | Подземелье Китгарда. Основы | 21.12 | 2 |
| 8 | Подземелье Китгарда. Основы | 25.12 | 2 |
| 9 | Подземелье Китгарда. Основы | 26.12 | 2 |
| 10 | Подземелье Китгарда. Основы | 28.12 | 2 |

**Учебно-календарный план «Компьютерная графика»
на 1 полугодие 2018-2019 гг**

**Преподаватель Денисенко И.В.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| п/п | Наименование программного материала | дата | Кол-во часов |
|  | **Интерфейс и базовые инструменты Illustrator** |  |  |
| 1. | Инструменты программы  | 05.09 | 2 |
| 2. | Инструменты программы  | 08.09 | 2 |
| 3. | Инструменты программы  | 12.09 | 2 |
| 4. | Инструменты программы  | 15.09 | 2 |
| 5. | Инструменты программы  | 19.09 | 2 |
| 6. | Инструменты программы  | 22.09 | 2 |
| 7. | Инструменты программы  | 26.09 | 2 |
| 8. | Инструменты программы  | 29.09 | 2 |
| 9. | Инструменты программы  | 03.10 | 2 |
| 10. | Инструменты программы  | 06.10 | 2 |
|  | **Обводки и заливки** |  |  |
| 1. | Обводки и заливки | 10.10 | 2 |
| 2. | Обводки и заливки | 13.10 | 2 |
| 3. | Обводки и заливки | 17.10 | 2 |
| 4. | Обводки и заливки | 20.10 | 2 |
| 5. | Обводки и заливки | 24.10 | 2 |
|  | **Слои и трансформирование объектов** |  |  |
| 1. | Слои и объекты | 27.10 | 2 |
| 2. | Слои и объекты | 07.11 | 2 |
| 3. | Слои и объекты | 10.11 | 2 |
| 4. | Слои и объекты | 14.11 | 2 |
| 5. | Слои и объекты | 17.11 | 2 |
|  | **Цвет и тень в векторной иллюстрации** |  |  |
| 1. | Цвет и тень | 21.11 | 2 |
| 2. | Цвет и тень | 24.11 | 2 |
| 3. | Цвет и тень | 28.11 | 2 |
| 4. | Цвет и тень | 01.12 | 2 |
| 5. | Цвет и тень | 05.12 | 2 |
| 6. | Цвет и тень | 08.12 | 2 |
| 7. | Цвет и тень | 12.12 | 2 |
| 8. | Цвет и тень | 15.12 | 2 |
| 9. | Цвет и тень | 19.12 | 2 |
| 10. | Цвет и тень | 22.12 | 2 |
|  | **Дизайн персонажей** |  |  |
| 1. | Дизайн персонажей | 26.12 | 2 |
| 2. | Дизайн персонажей | 29.12 | 2 |

3. ВОСПИТАТЕЛЬНАЯ, МЕТОДИЧЕСКАЯ РАБОТА, ПОВЫШЕНИЕ КВАЛИФИКАЦИИ, ПРОГРАММА САМООБРАЗОВАНИЯ

**План воспитательной работы педагога дополнительного образования Денисенко Ивана Владимировича на 2018-2019 уч. год**

**Цель воспитательной работы** – создание единого воспитательного пространства на основе интеллектуального развития, профессионального самоопределения и образовательно-развивающей деятельности в области изучения программирования.

**Задачи:**

* создать условия для интеллектуального, эстетического, физического, коммуникативного, самовыражения личности воспитанников;
* воспитывать в детях взаимоуважение (взаимопомощь, взаимоотношения, доброе отношение друг к другу);
* развивать творческую деятельность;
* воспитывать ответственности, активной жизненной позиции;
* просвещать об актуальности и востребованности профессий в области программирования;
* просвещать об игровой индустрии и игровой культуре как современном глобальном явлении и неотъемлемой части общества XXI века;
* вести просветительскую деятельность об истории развития игровой индустрии.

**План мероприятий**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Период** | **Название** | **Описание** |
| раз в месяц | Интерактивное мероприятие «Киберсостязания» | Обзор технологий, направлений, тенденций игровой индустрии на примерах с использованием демонстрационных приложений. Развитие тактического мышления. Интерактивные игры с использованием ИКТ. |
| раз в месяц | Клуб настольных игр «Моя стратегия»(младшая группа) | Развитие коммуникации, аналитического мышления, развитие навыков активного выражения мыслей, преодоление стеснения. |
| раз в месяц | Клуб настольных игр «Моя стратегия»(старшие группы) | Развитие аналитического мышления, внимания, воспитание взаимоуважения, развитие коммуникативных, изобретательских навыков, работы в команде. |
| осенние, весенние каникулы, предновогодние дни | Интерактивная игра «Виртуальный спорт» | Знакомство с современными компьютерными технологиями, захвата движений, активные игры с использованием ИКТ. |
| каждое занятие | Информационно-аналитическая беседа о развитии игровой индустрии | Короткий информационный блок о технологиях, направлениях, тенденциях, примерах игровой индустрии с использованием демонстрационных видеоматериалов. |
| учебный год | Общие мероприятия в ОУ | Участие в тематических мероприятиях, проводимых для всех воспитанников учреждения в течение учебного года |
| учебный год | Конкурсы различного уровня | Участие в конкурсах образовательного учреждения, муниципальных, областных, всероссийских, международных по тематике подходящей направленности объединения. |
| февраль | Тематическое мероприятие ко Дню защитника Отечества | Тематическая информационно-просветительская беседа, интерактивная интеллектуальная игра с применением ИКТ и/или иная игровая форма на тематику праздника. |
| март | Тематическое мероприятие к Международному Женскому Дню | Тематическая информационно-просветительская беседа о выдающихся женщинах в науке, искусстве, игровой индустрии, интерактивная интеллектуальная игра с применением ИКТ и/или иная игровая форма на тематику праздника. |
| март | Тематическое мероприятие ко Дню Марио | Тематическая информационно-просветительская беседа о самом популярном персонаже игровой индустрии,интерактивная игра с применением ИКТ. |
| апрель | Тематическое мероприятие ко Дню космонавтики | Тематическая информационно-просветительская беседа о современных технологиях и возможностях освоения космоса, интерактивная интеллектуальная игра с применением ИКТ и/или иная игровая форма на тематику праздника. |
| май | Тематическое мероприятие ко Дню победы | Тематическая информационно-просветительская беседа, интерактивная интеллектуальная игра с применением ИКТ и/или иная игровая форма на тематику праздника. |
| май | Тематическое мероприятие ко Дню Звездных войн | Тематическая информационно-просветительская беседа о самой популярной киновселенной, интерактивная игра с применением ИКТ и/или иная игровая форма на тематику мероприятия. |

С проведенными мероприятиями можно ознакомиться в электронном портфолио педагога по адресу <http://div.netfolio.ru>

**Примечания:**

С аспектами воспитательной работы, планами и отчетами о проведенных и предстоящих мероприятиях, образовательными достижениями учащихся и их участием в конкурсах различного уровня и в проектах социальной направленности можно ознакомиться в электронном портфолио по ссылке  [div.netfolio.ru](http://div.netfolio.ru/) в разделе **Воспитательная деятельность**.

С результатами обобщения педагогического опыта, участием в профессиональных конкурсах и публикациями можно ознакомиться в электронном портфолио по ссылке  [div.netfolio.ru](http://div.netfolio.ru/) в разделах **Методическая деятельность**и **Публикации** соответственно.

С программой профессионального самообразования и повышения квалификации можно ознакомиться по ссылке  [div.netfolio.ru](http://div.netfolio.ru/) в разделе **Повышение квалификации**.