**МБУ ДО ЦДТ «радуга»**

**социальный проект «Создай настольную игру»**

Автор проекта: педагог дополнительного образования

Денисенко Иван Владимирович

## **ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Название проекта |  «Создай настольную игру!» |
|  | Проблема, на решение которой направлен проект, ее актуальность | Слаборазвитые навыки у детей конкретизировать, прорабатывать, структурировать, выражать и доводить до реализации свои творческие идеи.  |
|  | Цель проекта | Разработка прототипа настольной игры для развития творческих, изобретательских навыков, а также популяризации настольных игр среди детей и подростков.  |
|  | Задачи проекта | Разработать прототип настольной игры на основе популярной видеоигры.Разработать механизм игры, действия игроков в момент хода, условия победы, игровые режимы и оформить их в текстовые правила игры.Разработать и протестировать на живых игроках первичный прототип настольной игры.Создать комплект игровых материалов (карты, жетоны, игровое поле и т.д.), используя ресурсы Интернет, графические редакторы, текстовые процессоры.Редактировать и улучшать механики игрового процесса на протяжении всей работы над проектом, документировать список изменений.Оформить, напечатать и протестировать готовый прототип настольной игры.  |
|  | Мероприятия, проводимые в рамках проекта | Разработка игровых прототипов настольных игр учащимися коллектива «Разработка игр» МБУ ДО ЦДТ «Радуга», ежемесячное тестирование и редактирование проектов, оформление и печать комплекта игровых материалов, презентация готовых игр, проведение игрового дня «Игрокон» |
|  | Целевая аудитория проекта | Школьники г.Александровск-Сахалинского |
|  | Долгосрочность реализации проекта  | 2018 учебный год (январь – май) |
|  | Ожидаемые конечные результаты проекта (конкретные и измеримые) | Создание прототипов настольных игр, Комплект игры: правила игры, игровые материалы (карты, жетоны, игровое поле, игральные кубики и т.д.) |
|  | Способы распространения информации о проекте | официальный сайт МБУ ДО ЦДТ «Радуга» <http://radugasah.ru/> |
|  | Привлечение волонтеров | Помощь в печати игровых материалов МБУ ДО ЦДТ «Радуга» (ч/б вариант) |

# КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН ПРОЕКТА

|  |
| --- |
| Создай настольную игру! |

*(название проекта)*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Мероприятие | Срок исполнения | Ответственный исполнитель |
| Разработка механизма игры, действий игроков в момент хода, условий победы, игровых режимов. Оформление текстовых правил игры. | Январь – февраль 2018 | Денисенко И.В. |
| Разработка и тестирование первичного прототипа настольной игры. | Февраль – март 2018 |
| Создание комплекта игровых материалов (карты, жетоны, игровое поле и т.д). | Март – апрель 2018 |
| Оформление, печать, тестирование готового прототипа настольной игры. | Май 2018 |
| Презентация настольных игр и проведение игрового дня | Май 2018 |
| Подготовка отчета по проекту | Май – июнь 2018 |