**План-конспект педагога дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ «Радуга»**

**г. Александровск-Сахалинский**

**Денисенко Ивана Владимировича по мероприятию «День Звездных Войн»**

**Цель**: провести воспитательное, развивающее мероприятие среди учащихся для реализации следующих **задач**:

1. Просветительская беседа о киновселенной «Звездные войны» и ее значении как культурного феномена 20-21 веков, об истории международного праздника День Звездных войн – 4 мая.
2. Тренировка и развитие творческого, критического мышления, внимания с помощью интерактивной видеоигры Star Wars Kinect для консоли Xbox 360
3. Развитие и поддержание дружеских отношений в коллективе.
4. Развитие коммуникативных навыков учащихся.

**Материалы:**

1.Мини-лекция об истории киновселенной «Звездные войны» и возникновения праздника Источники:

[https://ru.wikipedia.org/wiki/День\_«Звёздных\_войн»](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B5%D0%BD%D1%8C_)

[https://ru.wikipedia.org/wiki/Звёздные\_войны](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%97%D0%B2%D1%91%D0%B7%D0%B4%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%B2%D0%BE%D0%B9%D0%BD%D1%8B)

2. Демонстрация информационных материалов: история создания спецэффектов в оригинальной трилогии «Звездные Войны», игры для персональных компьютеров, настольные игры по вселенной «Звездные войны» с возрастным рейтингом 12+ Источники:

<https://www.youtube.com/watch?v=DHcEDrXixnw>

<https://www.youtube.com/watch?v=nleG9gT-vSI>

<https://tesera.ru/game/Star_Wars_Rebellion/games/>
<https://www.igromania.ru/article/20635/Kinect_Star_Wars.html>

3. Практическая часть: видеоигра «Star Wars Kinect», консоль Xbox 360, контроллер захвата движений Kinect, проектор, аудиоколонки.

**Ход мероприятия**

Теоретическая часть: Мини-лекция об истории киновселенной «Звездные войны» и возникновения праздника, Демонстрация информационных материалов: история создания спецэффектов в оригинальной трилогии «Звездные Войны», игры для персональных компьютеров, настольные игры по вселенной «Звездные войны» с возрастным рейтингом 12+.

Ответы на вопросы учащихся по вселенной «Звездные войны», мнения учащихся о вселенной и их опыт знакомства со «Звездными войнами»

Практическая часть: интерактивная видеоигра «Star Wars Kinect» для консоли Xbox 360 с контроллером захвата движений Kinect. Игра содержит различные игровые режимы, рассчитанные одновременно на двоих игроков.

Среди них: гоночные заезды, дуэли на световых мечах, танцевальный симулятор, совместные задания. Одна игра на двоих игроков занимает 5-8 мин. Игровые режимы можно подбирать исходя из количества участников и общей продолжительности мероприятия.

**Данный конспект можно свободно использовать для проведения мероприятий.**