**План-конспект педагога дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ «Радуга»**

**г.Александровск-Сахалинский**

**Денисенко Ивана Владимировича по мероприятию «Виртуальный спорт. Состязания»**

**Цель**: провести турнир среди учащихся по интерактивной видеоигре «Праздники спорта» для реализации следующих **задач**:

1. Популяризация современных интерактивных технологий с возможностью отслеживания движений и интеграции в виртуальную среду.
2. Популяризация активных видов отдыха.
3. Тренировка и развитие произвольного, селективного внимания, концентрации, устойчивости, распределения внимания, когнитивного контроля, когнитивной гибкости, скорость реакции.
4. Развитие и поддержание дружеских отношений в коллективе.

**Материалы:** проектор, игровая приставка Playstation 3, диск с игрой «Праздники спорта», контроллеры дополненной реальности Move для двух игроков, камера Playstation Eye для считывания движений игроков.

**Примечания**:

**Произвольное внимание** – это сознательно регулируемое сосредоточение на объекте, направляемое требованиями деятельности.

**Селективное внимание** – Процесс, возникающий в ситуациях, когда человек сталкивается с действием множественных стимулов и должен выбрать только один их аспект и сосредоточить внимание на нем.

**Когнитивный контроль** – комплекс исполнительных функций, позволяющих индивиду регулировать поведение согласно текущим задачам.

**Когнитивная гибкость** – умственная способность переключаться с одной мысли на другую, а также обдумывать несколько вещей одновременно.

**Ход мероприятия**

Соревнование проводится между парами участников, в каждой из которых определяется один победитель. Победители в следующем раунде состязаются друг с другом, до момента определения одного лучшего игрока, получающего звание чемпион турнира.

Интерактивная игра «Праздники спорта» – это видеоигра с управлением с помощью контроллеров дополненной реальности Playstation Move. С их помощью игроки управляют аватарами на экране, полностью повторяющими движения игрока. Состязания проходят в различных видах спорта в зависимости, от продолжительности мероприятия, темы или личных предпочтений игроков. В данной системе доступны следующие виды спорта: настольный теннис, большой теннис, лыжные гонки, боулинг, гольф, волейбол, бочче, стрельба из лука, бокс, гладиаторские бои.

Игра развивает различные виды внимания и мышления, популяризирует интерактивные виды развлечений и инновационные технологии контроля движений, вызывает спортивный интерес, азарт и соревновательный дух.