**План-конспект педагога дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ «Радуга»**

**г.Александровск-Сахалинский**

**Денисенко Ивана Владимировича по мероприятию: игра по программированию «Snoopy Snow brawl»**

**Цель**: принять участие и провести соревнование по игре по программированию **«Snoopy Snow brawl»** для реализации следующих **задач**:

1. Популяризация изучения программирования среди школьников.
2. Развитие и поддержание дружеских отношений в коллективе.
3. Развитие навыков стратегического мышления, планирования, критического мышления учащихся.

**Материалы:** онлайн-игра **«Snoopy Snow brawl»** (источник <https://accounts.thefoos.com/?snow>), компьютер с выходом в Интернет, проектор.

**Ход мероприятия**

Цель игры победить команду соперников, забросав их снежками. Игроки по очереди составляют программы для передвижения персонажей их команды, после одновременно следят за результатом выполнения программ.



Неправильное планирование действий приведет к поражению. Игра тренирует навыки планирования, тактического мышления, заставляет игрока прогнозировать, анализировать, редактировать свои действия в режиме реального времени.

В игре приняли участие 7 воспитанников коллектива «Программирование». Соревнования проводились в личном и командном отчете. В личном зачете 3 место занял Деркач Никита, 2 место Пестов Савелий, 1 место Леонов Максим.

В командных состязаниях победила команда Рябцевой Александры и Ганихиной Ксении, второе место заняли Булыгин Андрей и Сидоров Александр.