Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования Центр Детского Творчества «Радуга»

**И Н Д И В И Д У А Л Ь Н Ы Й**

**ПЛАН РАБОТЫ**

**ПЕДАГОГА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕНИСЕНКО ИВАНА ВЛАДИМИРОВИЧА**

**на 2017 - 2018 уч.г.**

г.Александровск-Сахалинский

1. ИНОФРМАЦИЯ О ТВОРЧЕСКОМ ОБЪЕДИНЕНИИ

1. Количество воспитанников.

Коллектив «Программирование» – 10 (1 группа)

Коллектив «Разработка игр» – 23 (8 чел. 1 группа, 8 чел. 2 группа, 7 чел. 3 группа)

1. Количество детей, занимающихся в творческом объединении более 2-х лет.

У всех воспитанников только первый год обучения.

1. Количество детей из многодетных семей – 1
2. Количество детей с ограниченным возможностями здоровья, детей-инвалидов – 0

2. УЧЕБНАЯ РАБОТА.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Учебно-календарный план 1 группы кружка «Разработка игр»  на 1 полугодие 2017-2018 гг**  **Преподаватель Денисенко И.В.**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | п/п | Наименование программного материала | дата | Кол-во часов | |  | **Интерфейс и базовые инструменты Kodu Game Lab** |  |  | | 1 | Инструменты программы | 02.09 | 2 | | 2 | Инструменты программы | 06.09 | 2 | | 3 | Инструменты программы | 09.09 | 2 | | 4 | Инструменты программы | 13.09 | 2 | | 5 | Инструменты программы | 16.09 | 2 | | 6 | Инструменты программы | 20.09 | 2 | | 7 | Инструменты программы | 23.09 | 2 | | 8 | Инструменты программы | 27.09 | 2 | | 9 | Инструменты программы | 30.09 | 2 | | 10 | Инструменты программы | 04.10 | 2 | |  | **Программирование объектов** |  |  | | 11 | Работа с объектами | 07.10 | 2 | | 12 | Работа с объектами | 11.10 | 2 | | 13 | Работа с объектами | 14.10 | 2 | | 14 | Работа с объектами | 18.10 | 2 | | 15 | Работа с объектами | 21.10 | 2 | |  | **Создание игровых уровней** |  |  | | 16 | Разработка игрового уровня | 25.10 | 2 | | 17 | Разработка игрового уровня | 28.10 | 2 | | 18 | Разработка игрового уровня | 08.11 | 2 | | 19 | Разработка игрового уровня | 11.11 | 2 | | 20 | Разработка игрового уровня | 15.11 | 2 | |  | **Создание игровых сцен и заставок** |  |  | | 21 | Разработка сцен | 18.11 | 2 | | 22 | Разработка сцен | 22.11 | 2 | | 23 | Разработка сцен | 25.11 | 2 | | 24 | Разработка сцен | 29.11 | 2 | | 25 | Разработка сцен | 02.12 | 2 | | 26 | Разработка игровых заставок | 06.12 | 2 | | 27 | Разработка игровых заставок | 09.12 | 2 | | 28 | Разработка игровых заставок | 13.12 | 2 | | 29 | Разработка игровых заставок | 16.12 | 2 | | 30 | Разработка игровых заставок | 20.12 | 2 | |  | **Разработка игр различных жанров** |  |  | | 31 | Создание action игры | 23.12 | 2 | | 32 | Создание action игры | 27.12 | 2 | |

**Учебно-календарный план 2 группы кружка «Разработка игр»   
на 1 полугодие 2017-2018 гг**

**Преподаватель Денисенко И.В.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| п/п | Наименование программного материала | дата | Кол-во часов |
|  | **Интерфейс и базовые инструменты Kodu Game Lab** |  |  |
| 1 | Инструменты программы | 01.09 | 2 |
| 2 | Инструменты программы | 06.09 | 2 |
| 3 | Инструменты программы | 08.09 | 2 |
| 4 | Инструменты программы | 13.09 | 2 |
| 5 | Инструменты программы | 15.09 | 2 |
| 6 | Инструменты программы | 20.09 | 2 |
| 7 | Инструменты программы | 22.09 | 2 |
| 8 | Инструменты программы | 27.09 | 2 |
| 9 | Инструменты программы | 29.09 | 2 |
| 10 | Инструменты программы | 04.10 | 2 |
|  | **Программирование объектов** |  |  |
| 11 | Работа с объектами | 06.10 | 2 |
| 12 | Работа с объектами | 11.10 | 2 |
| 13 | Работа с объектами | 13.10 | 2 |
| 14 | Работа с объектами | 18.10 | 2 |
| 15 | Работа с объектами | 20.10 | 2 |
|  | **Создание игровых уровней** |  |  |
| 16 | Разработка игрового уровня | 25.10 | 2 |
| 17 | Разработка игрового уровня | 27.10 | 2 |
| 18 | Разработка игрового уровня | 08.11 | 2 |
| 19 | Разработка игрового уровня | 10.11 | 2 |
| 20 | Разработка игрового уровня | 15.11 | 2 |
|  | **Создание игровых сцен и заставок** |  |  |
| 21 | Разработка сцен | 17.11 | 2 |
| 22 | Разработка сцен | 22.11 | 2 |
| 23 | Разработка сцен | 24.11 | 2 |
| 24 | Разработка сцен | 29.11 | 2 |
| 25 | Разработка сцен | 01.12 | 2 |
| 26 | Разработка игровых заставок | 06.12 | 2 |
| 27 | Разработка игровых заставок | 08.12 | 2 |
| 28 | Разработка игровых заставок | 13.12 | 2 |
| 29 | Разработка игровых заставок | 15.12 | 2 |
| 30 | Разработка игровых заставок | 20.12 | 2 |
|  | **Разработка игр различных жанров** |  |  |
| 31 | Создание action игры | 22.12 | 2 |
| 32 | Создание action игры | 27.12 | 2 |
| 33 | Создание action игры | 29.12 | 2 |

**Учебно-календарный план 3 группы кружка «Разработка игр»   
на 1 полугодие 2017-2018 гг**

**Преподаватель Денисенко И.В.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| п/п | Наименование программного материала | дата | Кол-во часов |
|  | **Интерфейс и базовые инструменты Kodu Game Lab** |  |  |
| 1 | Инструменты программы | 02.09 | 2 |
| 2 | Инструменты программы | 05.09 | 2 |
| 3 | Инструменты программы | 09.09 | 2 |
| 4 | Инструменты программы | 12.09 | 2 |
| 5 | Инструменты программы | 16.09 | 2 |
| 6 | Инструменты программы | 19.09 | 2 |
| 7 | Инструменты программы | 23.09 | 2 |
| 8 | Инструменты программы | 26.09 | 2 |
| 9 | Инструменты программы | 30.09 | 2 |
| 10 | Инструменты программы | 03.10 | 2 |
|  | **Программирование объектов** |  |  |
| 11 | Работа с объектами | 07.10 | 2 |
| 12 | Работа с объектами | 10.10 | 2 |
| 13 | Работа с объектами | 14.10 | 2 |
| 14 | Работа с объектами | 17.10 | 2 |
| 15 | Работа с объектами | 21.10 | 2 |
|  | **Создание игровых уровней** |  |  |
| 16 | Разработка игрового уровня | 24.10 | 2 |
| 17 | Разработка игрового уровня | 28.10 | 2 |
| 18 | Разработка игрового уровня | 31.10 | 2 |
| 19 | Разработка игрового уровня | 07.11 | 2 |
| 20 | Разработка игрового уровня | 11.11 | 2 |
| 21 | Разработка игрового уровня | 14.11 | 2 |
|  | **Создание игровых сцен и заставок** |  |  |
| 22 | Разработка сцен | 18.11 | 2 |
| 23 | Разработка сцен | 21.11 | 2 |
| 24 | Разработка сцен | 25.11 | 2 |
| 25 | Разработка сцен | 28.11 | 2 |
| 26 | Разработка сцен | 02.12 | 2 |
| 27 | Разработка игровых заставок | 05.12 | 2 |
| 28 | Разработка игровых заставок | 09.12 | 2 |
| 29 | Разработка игровых заставок | 12.12 | 2 |
| 30 | Разработка игровых заставок | 16.12 | 2 |
| 31 | Разработка игровых заставок | 19.12 | 2 |
|  | **Разработка игр различных жанров** |  |  |
| 32 | Создание action игры | 23.12 | 2 |
| 33 | Создание action игры | 26.12 | 2 |

**Учебно-календарный план кружка «Программирование»   
на 1 полугодие 2017-2018 гг**

**Преподаватель Денисенко И.В.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| п/п | Наименование программного материала | дата | Кол-во часов |
|  | **Курс 2** |  |  |
| 1 | Лабиринт: Последовательность | 01.09 | 2 |
| 2 | Художник: Последовательность | 02.09 | 2 |
| 3 | Лабиринт: Циклы | 05.09 | 2 |
| 4 | Художник: Циклы | 08.09 | 2 |
| 5 | Пчела**:** Циклы | 09.09 | 2 |
| 6 | Пчела**:** Отладка | 12.09 | 2 |
| 7 | Художник: Отладка | 15.09 | 2 |
| 8 | Пчела: Условные команды | 16.09 | 2 |
| 9 | **Порхающий код** | 19.09 | 2 |
| 10 | Лаборатория игр: Создай историю | 22.09 | 2 |
| 11 | Художник: Вложенные циклы | 23.09 | 2 |
|  | **Курс 3** |  |  |
| 12 | Лабиринт | 26.09 | 2 |
| 13 | Художник | 29.09 | 2 |
| 14 | Художник: Функции | 30.09 | 2 |
| 15 | Пчела:  Функции | 03.10 | 2 |
| 16 | Пчела: Условные команды | 06.10 | 2 |
| 17 | Лабиринт: Условные команды | 07.10 | 2 |
| 18 | Художник: Вложенные циклы | 10.10 | 2 |
| 19 | Фермер: Циклы с проверкой условия | 13.10 | 2 |
| 20 | Пчела: Вложенные циклы | 14.10 | 2 |
| 21 | Пчела: Отладка | 17.10 | 2 |
| 22 | Прыжок | 20.10 | 2 |
| 23 | Лаборатория игр: Создай историю | 21.10 | 2 |
| 24 | Лаборатория игр: Создай игру | 24.10 | 2 |
|  | **Курс 4** |  |  |
| 25 | Лабиринт и пчела | 27.10 | 2 |
| 26 | Художник | 28.10 | 2 |
| 27 | Лабиринт и пчела: Переменные | 31.10 | 2 |
| 28 | Художник: Переменные | 07.11 | 2 |
| 29 | Лаборатория игр: Переменные | 10.11 | 2 |
| 30 | Пчела: Циклы с параметрами | 11.11 | 2 |
| 31 | Художник: Циклы с параметрами | 14.11 | 2 |
| 32 | Лаборатория игр: Циклы с параметрами | 17.11 | 2 |
| 33 | Художник: Функции | 18.11 | 2 |
| 34 | Художник: Функции с параметрами | 21.11 | 2 |
| 35 | Лаборатория игр: Функции с параметрами | 24.11 | 2 |
| 36 | Пчела: Функции с параметрами | 25.11 | 2 |
| 37 | Художник: Двоичная система | 28.11 | 2 |
|  | **Час кода Minecraft** |  |  |
| 38 | Час кода Minecraft | 01.12 | 2 |
| 39 | Час кода Minecraft | 02.12 | 2 |
| 40 | Час кода Minecraft | 05.12 | 2 |
| 41 | Час кода Minecraft | 08.12 | 2 |
| 42 | Час кода Minecraft | 09.12 | 2 |
| 43 | Редактор уровней Minecraft | 12.12 | 2 |
| 44 | Редактор уровней Minecraft | 15.12 | 2 |
| 45 | Редактор уровней Minecraft | 16.12 | 2 |
| 46 | Редактор уровней Minecraft | 19.12 | 2 |
| 47 | Редактор уровней Minecraft | 22.12 | 2 |
|  | **Час кода Звездные войны** |  |  |
| 48 | Час кода Звездные войны | 23.12 | 2 |
| 49 | Час кода Звездные войны | 26.12 | 2 |
| 50 | Час кода Звездные войны | 29.12 | 2 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Учебно-календарный план 1 группы кружка «Разработка игр»  на 2 полугодие 2017-2018 гг**  **Преподаватель Денисенко И.В.**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | п/п | Наименование программного материала | дата | Кол-во часов | |  | **Разработка игр различных жанров** |  |  | | 33 | Создание action игры | 10.01 | 2 | | 34 | Создание action игры | 13.01 | 2 | | 35 | Создание action игры | 17.01 | 2 | | 36 | Создание открытого мира | 20.01 | 2 | | 37 | Создание открытого мира | 24.01 | 2 | | 38 | Создание открытого мира | 27.01 | 2 | | 39 | Создание открытого мира | 31.01 | 2 | | 40 | Создание открытого мира | 03.02 | 2 | | 41 | Создание гоночных, спортивных симляторов | 07.02 | 2 | | 42 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 10.02 | 2 | | 43 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 14.02 | 2 | | 44 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 17.02 | 2 | | 45 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 21.02 | 2 | | 46 | Создание игры в жанре симулятор | 24.02 | 2 | | 47 | Создание игры в жанре симулятор | 28.02 | 2 | | 48 | Создание игры в жанре симулятор | 03.03 | 2 | | 49 | Создание игры в жанре симулятор | 07.03 | 2 | | 50 | Создание игры в жанре симулятор | 10.03 | 2 | |  | **Разработка собственного проекта на Kodu Game Lab** |  |  | | 51 | Разработка индивидуальной видеоигры | 14.03 | 2 | | 52 | Разработка индивидуальной видеоигры | 28.03 | 2 | | 53 | Разработка индивидуальной видеоигры | 31.03 | 2 | | 54 | Разработка индивидуальной видеоигры | 04.04 | 2 | | 55 | Разработка индивидуальной видеоигры | 07.04 | 2 | | 56 | Разработка индивидуальной видеоигры | 11.04 | 2 | | 57 | Разработка индивидуальной видеоигры | 14.04 | 2 | | 58 | Разработка индивидуальной видеоигры | 18.04 | 2 | | 59 | Разработка индивидуальной видеоигры | 21.04 | 2 | | 60 | Разработка индивидуальной видеоигры | 25.04 | 2 | | 61 | Разработка индивидуальной видеоигры | 28.04 | 2 | | 62 | Разработка индивидуальной видеоигры | 05.05 | 2 | | 63 | Разработка индивидуальной видеоигры | 12.05 | 2 | | 64 | Разработка индивидуальной видеоигры | 16.05 | 2 | | 65 | Разработка индивидуальной видеоигры | 19.05 | 2 | | 66 | Разработка индивидуальной видеоигры | 23.05 | 2 | | 67 | Разработка индивидуальной видеоигры | 26.05 | 2 | | 68 | Представление проектов учащихся | 27.05 | 2 | |  | Итого |  | 136ч | |

**Учебно-календарный план 2 группы кружка «Разработка игр»   
на 2 полугодие 2017-2018 гг**

**Преподаватель Денисенко И.В.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| п/п | Наименование программного материала | дата | Кол-во часов |
|  | **Разработка игр различных жанров** |  |  |
| 34 | Создание action игры | 13.01 | 2 |
| 35 | Создание action игры | 17.01 | 2 |
| 36 | Создание открытого мира | 19.01 | 2 |
| 37 | Создание открытого мира | 24.01 | 2 |
| 38 | Создание открытого мира | 26.01 | 2 |
| 39 | Создание открытого мира | 31.01 | 2 |
| 40 | Создание открытого мира | 02.02 | 2 |
| 41 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 07.02 | 2 |
| 42 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 09.02 | 2 |
| 43 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 14.02 | 2 |
| 44 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 16.02 | 2 |
| 45 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 21.02 | 2 |
| 46 | Создание игры в жанре симулятор | 28.02 | 2 |
| 47 | Создание игры в жанре симулятор | 02.03 | 2 |
| 48 | Создание игры в жанре симулятор | 07.03 | 2 |
| 49 | Создание игры в жанре симулятор | 09.03 | 2 |
| 50 | Создание игры в жанре симулятор | 14.03 | 2 |
|  | **Разработка собственного проекта на Kodu Game Lab** |  |  |
| 51 | Разработка индивидуальной видеоигры | 16.03 | 2 |
| 52 | Разработка индивидуальной видеоигры | 28.03 | 2 |
| 53 | Разработка индивидуальной видеоигры | 30.03 | 2 |
| 54 | Разработка индивидуальной видеоигры | 04.04 | 2 |
| 55 | Разработка индивидуальной видеоигры | 06.04 | 2 |
| 56 | Разработка индивидуальной видеоигры | 11.04 | 2 |
| 57 | Разработка индивидуальной видеоигры | 13.04 | 2 |
| 58 | Разработка индивидуальной видеоигры | 18.04 | 2 |
| 59 | Разработка индивидуальной видеоигры | 20.04 | 2 |
| 60 | Разработка индивидуальной видеоигры | 25.04 | 2 |
| 61 | Разработка индивидуальной видеоигры | 27.04 | 2 |
| 62 | Разработка индивидуальной видеоигры | 05.05 | 2 |
| 63 | Разработка индивидуальной видеоигры | 11.05 | 2 |
| 64 | Разработка индивидуальной видеоигры | 16.05 | 2 |
| 65 | Разработка индивидуальной видеоигры | 18.05 | 2 |
| 66 | Разработка индивидуальной видеоигры | 23.05 | 2 |
| 67 | Разработка индивидуальной видеоигры | 25.05 | 2 |
| 68 | Представление проектов учащихся | 26.05 | 2 |
|  | Итого |  | 136ч |

**Учебно-календарный план 3 группы кружка «Разработка игр»   
на 2 полугодие 2017-2018 гг**

**Преподаватель Денисенко И.В.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| п/п | Наименование программного материала | дата | Кол-во часов |
|  | **Разработка игр различных жанров** |  |  |
| 33 | Создание action игры | 09.01 | 2 |
| 34 | Создание action игры | 13.01 | 2 |
| 35 | Создание action игры | 16.01 | 2 |
| 36 | Создание открытого мира | 20.01 | 2 |
| 37 | Создание открытого мира | 23.01 | 2 |
| 38 | Создание открытого мира | 27.01 | 2 |
| 39 | Создание открытого мира | 30.01 | 2 |
| 40 | Создание открытого мира | 03.02 | 2 |
| 41 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 06.02 | 2 |
| 42 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 10.02 | 2 |
| 43 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 13.02 | 2 |
| 44 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 17.02 | 2 |
| 45 | Создание гоночных, спортивных симуляторов | 20.02 | 2 |
| 46 | Создание игры в жанре симулятор | 24.02 | 2 |
| 47 | Создание игры в жанре симулятор | 27.02 | 2 |
| 48 | Создание игры в жанре симулятор | 03.03 | 2 |
| 49 | Создание игры в жанре симулятор | 06.03 | 2 |
| 50 | Создание игры в жанре симулятор | 10.03 | 2 |
|  | **Разработка собственного проекта на Kodu Game Lab** |  |  |
| 51 | Разработка индивидуальной видеоигры | 13.03 | 2 |
| 52 | Разработка индивидуальной видеоигры | 27.03 | 2 |
| 53 | Разработка индивидуальной видеоигры | 31.03 | 2 |
| 54 | Разработка индивидуальной видеоигры | 03.04 | 2 |
| 55 | Разработка индивидуальной видеоигры | 07.04 | 2 |
| 56 | Разработка индивидуальной видеоигры | 10.04 | 2 |
| 57 | Разработка индивидуальной видеоигры | 14.04 | 2 |
| 58 | Разработка индивидуальной видеоигры | 17.04 | 2 |
| 59 | Разработка индивидуальной видеоигры | 21.04 | 2 |
| 60 | Разработка индивидуальной видеоигры | 24.04 | 2 |
| 61 | Разработка индивидуальной видеоигры | 28.04 | 2 |
| 62 | Разработка индивидуальной видеоигры | 04.05 | 2 |
| 63 | Разработка индивидуальной видеоигры | 12.05 | 2 |
| 64 | Разработка индивидуальной видеоигры | 15.05 | 2 |
| 65 | Разработка индивидуальной видеоигры | 19.05 | 2 |
| 66 | Разработка индивидуальной видеоигры | 22.05 | 2 |
| 67 | Разработка индивидуальной видеоигры | 25.05 | 2 |
| 68 | Представление проектов учащихся | 26.05 | 2 |
|  | Итого |  | 136ч |

**Учебно-календарный план кружка «Программирование»   
на 2 полугодие 2017-2018 гг**

**Преподаватель Денисенко И.В.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| п/п | Наименование программного материала | дата | Кол-во часов |
|  | **Час кода Звездные войны** |  |  |
| 51 | Час кода Звездные войны | 09.01 | 2 |
| 52 | Час кода Звездные войны | 12.01 | 2 |
|  | **Час кода Холодное сердце** |  |  |
| 53 | Час кода Холодное сердце | 13.01 | 2 |
| 54 | Час кода Холодное сердце | 16.01 | 2 |
| 55 | Час кода Холодное сердце | 19.01 | 2 |
| 56 | Час кода Холодное сердце | 20.01 | 2 |
| 57 | Час кода Холодное сердце | 23.01 | 2 |
|  | **Час кода Остров сокровищ** |  |  |
| 58 | Лабиринт 1 | 26.01 | 2 |
| 59 | Лабиринт 1 | 27.01 | 2 |
| 60 | Лабиринт 1 | 30.01 | 2 |
| 61 | Лабиринт 1 | 02.02 | 2 |
| 62 | Лабиринт 1 | 03.02 | 2 |
| 63 | Лабиринт 2 | 06.02 | 2 |
| 64 | Лабиринт 2 | 09.02 | 2 |
| 65 | Лабиринт 2 | 10.02 | 2 |
| 66 | Лабиринт 2 | 13.02 | 2 |
| 67 | Лабиринт 2 | 16.02 | 2 |
| 68 | Рисование программированием | 17.02 | 2 |
| 69 | Рисование программированием | 20.02 | 2 |
|  | **Курс Code Monkey** |  |  |
| 70 | Первые шаги | 24.02 | 2 |
| 71 | Первые шаги | 27.02 | 2 |
| 72 | Первые шаги | 02.03 | 2 |
| 73 | Первые шаги | 03.03 | 2 |
| 74 | Первые шаги | 06.03 | 2 |
| 75 | Объекты и друзья | 09.03 | 2 |
| 76 | Объекты и друзья | 10.03 | 2 |
| 77 | Объекты и друзья | 13.03 | 2 |
| 78 | Объекты и друзья | 16.03 | 2 |
| 79 | Объекты и друзья | 27.03 | 2 |
| 80 | Объекты и друзья | 30.03 | 2 |
| 81 | Остров циклов | 31.03 | 2 |
| 82 | Остров циклов | 03.04 | 2 |
| 83 | Остров циклов | 06.04 | 2 |
| 84 | Остров циклов | 07.04 | 2 |
| 85 | Остров циклов | 10.04 | 2 |
| 86 | Остров циклов | 13.04 | 2 |
|  | **Курс Code Combat** |  |  |
| 87 | Методы, циклы, переменные | 14.04 | 2 |
| 88 | Методы, циклы, переменные | 17.04 | 2 |
| 89 | Методы, циклы, переменные | 20.04 | 2 |
| 90 | Методы, циклы, переменные | 21.04 | 2 |
| 91 | Методы, циклы, переменные | 24.04 | 2 |
| 92 | Методы, циклы, переменные | 27.04 | 2 |
| 93 | Методы, циклы, переменные | 28.04 | 2 |
| 94 | Методы, циклы, переменные | 04.05 | 2 |
| 95 | Методы, циклы, переменные | 05.05 | 2 |
| 96 | Операторы сравнения, свойства объекта | 08.05 | 2 |
| 97 | Операторы сравнения, свойства объекта | 11.05 | 2 |
| 98 | Операторы сравнения, свойства объекта | 12.05 | 2 |
| 99 | Операторы сравнения, свойства объекта | 15.05 | 2 |
| 100 | Операторы сравнения, свойства объекта | 18.05 | 2 |
| 101 | Операторы сравнения, свойства объекта | 19.05 | 2 |
| 102 | Операторы сравнения, свойства объекта | 22.05 | 2 |
|  | Итого |  | 204ч |

3. ВОСПИТАТЕЛЬНАЯ, МЕТОДИЧЕСКАЯ РАБОТА, ПОВЫШЕНИЕ КВАЛИФИКАЦИИ, ПРОГРАММА САМООБРАЗОВАНИЯ

**План воспитательной работы педагога дополнительного образования Денисенко Ивана Владимировича на 2017-2018 уч. год**

**Цель воспитательной работы** – создание единого воспитательного пространства на основе интеллектуального развития, профессионального самоопределения и образовательно-развивающей деятельности в области изучения программирования.

**Задачи:**

* создать условия для интеллектуального, эстетического, физического, коммуникативного, самовыражения личности воспитанников;
* воспитывать в детях взаимоуважение (взаимопомощь, взаимоотношения, доброе отношение друг к другу);
* развивать творческую деятельность;
* воспитывать ответственности, активной жизненной позиции;
* просвещать об актуальности и востребованности профессий в области программирования;
* просвещать об игровой индустрии и игровой культуре как современном глобальном явлении и неотъемлемой части общества XXI века;
* вести просветительскую деятельность об истории развития игровой индустрии.

**План мероприятий**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Период** | **Название** | **Описание** |
| раз в месяц | Интеллектуальная игра «Активити» | Развитие коммуникации, мышления, развитие навыков активного выражения мыслей, преодоление стеснения. |
| раз в месяц | Клуб настольных игр | Развитие мышления, внимания, воспитание взаимоуважения, развитие коммуникативных, изобретательских навыков, работы в команде. |
| осенние, весенние каникулы, предновогодняя неделя | Интерактивная игра «Виртуальный спорт» | Знакомство с современными компьютерными технологиями, захвата движений, активные игры с использованием ИКТ. |
| каждое занятие | Информационно-аналитическая беседа о развитии игровой индустрии | Короткий информационный блок о технологиях, направлениях, тенденциях, примерах игровой индустрии с использованием демонстрационных видеоматериалов. |
| учебный год | Общие мероприятия в ОУ | Участие в тематических мероприятиях, проводимых для всех воспитанников учреждения в течение учебного года |
| учебный год | Конкурсы различного уровня | Участие в конкурсах образовательного учреждения, муниципальных, областных, всероссийских, международных по тематике подходящей направленности объединения. |
| февраль | Тематическое мероприятие ко Дню защитника Отечества | Тематическая информационно-просветительская беседа, интерактивная интеллектуальная игра с применением ИКТ и/или иная игровая форма на тематику праздника. |
| март | Тематическое мероприятие ко Дню Марио | Тематическая информационно-просветительская беседа о самом популярном персонаже игровой индустрии,  интерактивная игра с применением ИКТ. |
| апрель | Тематическое мероприятие ко Дню космонавтики | Тематическая информационно-просветительская беседа о современных технологиях и возможностях освоения космоса, интерактивная интеллектуальная игра с применением ИКТ и/или иная игровая форма на тематику праздника. |
| май | Тематическое мероприятие ко Дню победы | Тематическая информационно-просветительская беседа, интерактивная интеллектуальная игра с применением ИКТ и/или иная игровая форма на тематику праздника. |
| май | Тематическое мероприятие ко Дню Звездных войн | Тематическая информационно-просветительская беседа о самой популярной киновселенной, интерактивная игра с применением ИКТ и/или иная игровая форма на тематику мероприятия. |

С проведенными мероприятиями можно ознакомиться в электронном портфолио педагога по адресу <http://div.netfolio.ru>

**Примечания:**

С аспектами воспитательной работы, планами и отчетами о проведенных и предстоящих мероприятиях, образовательными достижениями учащихся и их участием в конкурсах различного уровня и в проектах социальной направленности можно ознакомиться в электронном портфолио по ссылке  [div.netfolio.ru](http://div.netfolio.ru/) в разделе **Воспитательная деятельность**.

С результатами обобщения педагогического опыта, участием в профессиональных конкурсах и публикациями можно ознакомиться в электронном портфолио по ссылке  [div.netfolio.ru](http://div.netfolio.ru/) в разделах **Методическая деятельность** и **Публикации** соответственно.

С программой профессионального самообразования и повышения квалификации можно ознакомиться по ссылке  [div.netfolio.ru](http://div.netfolio.ru/) в разделе **Повышение квалификации**.