**План-конспект педагога дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ «Радуга»**

**г.Александровск-Сахалинский**

**Денисенко Ивана Владимировича по мероприятию «День космонавтики»**

**Цель**: провести воспитательное, развивающее мероприятие среди учащихся для реализации следующих **задач**:

1. Просветительская беседа о современном ракетостроении и перспективах освоения космоса.
2. Воспитание чувства патриотизма.
3. Тренировка и развитие рабочей, планирования, анализа данных, пространственного, абстрактного, творческого, мышления, когнитивного контроля.
4. Развитие и поддержание дружеских отношений в коллективе.
5. Развитие коммуникативных навыков учащихся.

**Материалы:**

1.Мини-лекция о компании Илона Маска Space X (крупнейшей частной компании в области ракетостроения), демонстрация видеоматериалов запуска и тестирования многоразовых космических ракет. Источник материалов: сайт hi-news.ru, поиск по запросам Space X, Илон Маск, официальный ютуб-канал Space X (https://www.youtube.com/channel/UCtI0Hodo5o5dUb67FeUjDeA).

\*Информация регулярно обновляется, некоторые данные могут устаревать, поэтому для подготовки необходимо анализировать статьи на актуальность.

2. Компьютерная игра Kerbal Space Program – симулятор ракетостроения и запуска космических аппаратов. Образовательная игра использующая все аспекты реального ракетостроения, возраст 12+. Ссылки на официальные страницы игры:

Официальный сайт <https://www.kerbalspaceprogram.com/en/>

Страница игры в магазине Steam <https://store.steampowered.com/app/220200/Kerbal_Space_Program/>

Русскоязычное сообщество Вконтакте <https://vk.com/kerbalspaceprogram>

3. Настольная игра о покорении космоса: «Космическая эра». Ссылка на игру: <https://hobbyworld.ru/eminent-domain-kosmicheskaja-jera>

Также для данного мероприятия можно использовать настольные игры: «Мастер Ориона», «Покорители космоса», «Покорение Марса».

**Ход мероприятия**

Теоретическая часть: Мини-лекция о компании Илона Маска Space X (крупнейшей частной компании в области ракетостроения), демонстрация видеоматериалов запуска и тестирования многоразовых космических ракет. Особенности и трудности современного ракетостроения

Практическая часть: Компьютерная игра Kerbal Space Program. Совместное или индивидуальное прохождение 2-3 первых обучающих уровней: построение простого космического аппарата, запуск и посадка.

Настольная стратегическая игра «Космическая эра». Цель игры: составлять колоду карт для присоединения планет к своей империи, исследовать космос, производить и продавать ресурсы на различных планетах, развивать научные технологии для зарабатывания победных очков. Ссылка на правила игры:

<https://hobbyworld.ru/download/rules/Eminent_Domain-rules_web.pdf>

**Данный конспект можно свободно использовать для проведения мероприятий.**